

Protos Weering Zaalvoetbaltoernooi

Wedstrijdreglement (2011/2012)

Algemeen

1. Elke poule bestaat uit 5 teams (uitgezonderd de finale).
2. Een team bestaat uit : 1 doelverdediger, 4 veldspelers, max. 3 wisselers en max. 3 begeleiders.
3. Een team is speel gereed indien minimaal 4 spelers (incl. keeper) speel gereed aanwezig zijn.
4. Elke vereniging verplicht zich met de A- selectie veldspelers deel te nemen. Dit om devaluatie van het toernooi te voorkomen.
5. Een speler van de A- selectie moet tenminste vanaf 1 oktober jl. voorafgaande aan het toernooi lid zijn van de vereniging en minimaal één bindende wedstrijd voor de desbetreffende vereniging hebben gespeeld.
6. Er wordt gespeeld volgens de futsalregels categorie A van de KNVB met de hierna volgende aanvulling voor dit toernooi.
7. Er wordt gespeeld met een normale zaalvoetbal. Dus niet met een zogenaamde plofbal.
8. Protesten worden niet toegestaan. In alle gevallen waarin dit reglement niet voorziet, beslist de toernooileiding, eventueel in overleg met de organisatie en/of de scheidsrechter(s).
9. Indien (een) speler(s) of begeleider(s) zich tijdens het toernooi misdraagt (dragen), wordt in overleg met de toernooileiding c.q. organisatie bekeken of eventuele sancties aan de orde zijn, b.v. uitsluiting van één of meerdere wedstrijden, of van het gehele toernooi.
10. Een team dat zich schuldig maakt aan het staken van een wedstrijd verliest deze met 2-0. Eventuele verdere sancties in overleg met de toernooileiding c.q. scheidsrechter(s).
11. Een wedstrijd begint met max. 8 spelers, en eindigt met dezelfde spelers.
12. Een speler mag de zaal tijdens de wedstrijd niet verlaten, tenzij deze wordt weggestuurd door de scheidsrechter.
13. Bij de voorronden, kwartfinales en halve finales zorgt elke vereniging voor een eigen doel- lijnrechter.
14. Indien naar het oordeel van de scheidsrechter de uitrusting van de teams te weinig verschilt, speelt het eerst genoemde team in afwijkende kleuren.
15. Een gewonnen wedstrijd levert 3 punten op. Een gelijkspel 1 punt. Een team dat niet op tijd aanwezig is verliest de wedstrijd met 2-0.
16. Bij een overwinning met een verschil van drie doelpunten of meer wordt een premie van € 12,00 in het vooruitzicht gesteld.
17. In elke hal wordt voor de topscoorder een premie van € 12,00 in het vooruitzicht gesteld.
18. In elke poule wordt een halve competitie gespeeld. Er wordt niet gewisseld van speelheft.
19. Elke wedstrijd duurt 25 minuten. De klok in de hal wordt niet stil gezet.
20. Mochten er alsnog ploegen gelijk eindigen en in aanmerking komen voor de volgende ronde, dan bepalen strafschoffen de eindstand in de poule. Loting bepaalt welke vereniging begint met het nemen van de strafschoffen.
21. Regeling spelersspas KNVB is van toepassing.

22. De stand in de poule wordt bepaald door 4 criteria, waarbij de volgorde bepaald wordt door :

- De meeste wedstrijdpunten
- Het doelsaldo
- Het aantal gescoorde doelpunten
- Het onderlinge resultaat

Straffen

Indien een speler en/of begeleider, zoals genoemd in punt 2, zich tijdens een wedstrijd misdraagt legt de scheidsrechter een tijdsraf op door het tonen van de gele kaart (= 2 minuten) of een definitieve verwijdering door het tonen van de rode kaart.

Een tweede gele kaart voor dezelfde speler en/of begeleider gedurende de wedstrijd betekent een rode kaart, en betekent alleen uitsluiting voor de lopende wedstrijd.

Een speler aan wie een tijdsraf van 2 minuten is opgelegd, middels het tonen van een gele kaart, moet plaatsnemen bij de secretaris.

Zijn team mag, nadat de 2 minuten tijdsraf is verlopen weer worden aangevuld tenzij binnen deze 2 minuten een doelpunt wordt gescoord, in dat geval is het volgende van toepassing:

- a. Als het ene team uit 5 en het andere team uit 4 spelers bestaat en het team met 5 spelers maakt een doelpunt dan mag het team dat uit slechts 4 spelers bestaat, worden aangevuld.
- b. Als beide teams uit 4 spelers bestaan en er wordt een doelpunt gemaakt dan spelen beide teams verder met 4 spelers.
- c. Als het ene team uit 5 spelers en het andere uit 3 spelers bestaat, of als er 4 spelers tegen 3 spelers spelen en het team met het grootste aantal spelers maakt een doelpunt, dan mag het team dat uit 3 spelers bestaat, slechts met 1 speler worden aangevuld.
- d. Als beide teams uit 3 spelers bestaan en er een doelpunt wordt gemaakt, dan spelen beide teams verder met 3 spelers.
- e. Als het team met het kleinste aantal spelers een doelpunt maakt, wordt het spel voortgezet zonder dat een team wordt aangevuld.

Een directe rode kaart heeft tot gevolg dat een speler en/of begeleider voor de rest van het toernooi is uitgesloten van deelname. Ook kan dit tot sancties leiden van de KNVB tuchtcommissie.

Een speler die een rode kaart ontvangt (na 2 gele kaarten of direct rood) mag na minimaal 5 minuten vervangen worden door een andere speler.

Strafschoffen

Strafschoffen worden om en om genomen door 3 verschillende spelers. Is er geen winnaar, dan nemen de overige spelers (incl. de doelman en eventuele spelers op de strafbank) om en om strafschoffen tot er een winnaar is. Mocht dit niet zo zijn, dan nemen alle spelers in dezelfde volgorde zolang strafschoffen tot er één niet scoort.

Voorronden

Er wordt gespeeld in 20 poules. De nrs. 1 en 2, alsmede de 10 beste nrs. 3 van alle poules gaan door naar de kwartfinales. De eerste drie plaatsen in de poule moeten bekend zijn.

Mocht het aantal wedstrijdpunten, het doelsaldo en het aantal gescoorde doelpunten gelijk zijn in de verschillende poules, en beslissend voor verdere deelname, dan bepaalt loting welke vereniging verder gaat.

Kwartfinale

Er wordt gespeeld in 10 poules. Vanuit de kwartfinales gaan alle nrs. 1 en 2, en de 5 beste nrs. 3 naar de halve finale. De eerste drie plaatsen moeten bekend zijn.

Halve finale

Er wordt gespeeld in 5 poules. Vanuit de halve finale gaan alle nrs. 1 naar de FINALE. Tevens gaan alle nrs. 2 door naar de tussenronde. Alle plaatsen moeten bekend zijn in verband met prijzengeld.

Tussenronde

Er wordt gespeeld in 1 poule. Vanuit deze tussenronde gaat alleen de nr. 1 naar de FINALE. Alle plaatsen moeten bekend zijn in verband met prijzengeld.

Finale

De finale bestaat uit 2 poules met elk drie teams. De poule-indeling wordt een kwartier voor aanvang door loting bepaald. Alle drie plaatsen in elke poule moeten bekend zijn.

De nrs. 1 en 2 uit elke poule spelen een kruisfinale. De winnaars van de kruisfinale spelen om de 1e en 2de plaats. De verliezers van de kruisfinale spelen om de 3de en 4de plaats. De beide nr. 3 uit de poules spelen om de 5de en 6de plaats.

Bij een gelijke stand in de kruis- en finalewedstrijd zal dit worden beslist door het nemen van strafschoppen.

De finalewedstrijd om de 1 en 2 plaats duurt 2x20 minuten, waarbij van speelhelft wordt gewisseld.

De organisatie stelt zich niet aansprakelijk voor diefstal of ongevallen, in welke vorm dan ook, opgelopen voor, tijdens of na dit toernooi.